



Правила гри

Для кожного гравця на ігровому полі є місце старту - база в кутку поля; вихід з бази (Перша велика кольорова група); місце фінішу - кольорова доріжка. Мета в грі: привести всі свої фігурки тварин в будинок першим.

Основні правила

- Перед початком гри всі гравці розставляють свої фігурки тварин по кутах ігрового поля, в бази відповідно до їх кольору.
- Далі гравці кидають по черзі кубик. Хто перший викидає шістку, починає гру і виставляє свою фігурку на старт. Тільки при випаданні шістки можна виводити чергову фігурку на загальну доріжку. Також цифра 6 на кубику дає право на позачерговий хід. Гравець може вибирати, ходити йому далі вже наявними фігурками на полі або вивести в гру ще одну фігурку.
- Рух фігурок по ігровій дошці, йде здійснюється за годинниковою стрілкою. Фігурки інших гравців можна обганяти (перестрибувати через них). Якщо ж ваша фігурка потрапляє в одну клітинку з фігуркою суперника, то фігурка суперника, повертається на вихідну позицію - на базу і чекає там чергової шістки, що б знову почати гру.
- Якщо у гравця на полі знаходиться більше однієї фігурки і він кидає кубик він може пересунути різні фігурки.
- Для того, щоб ваша фігурка потрапила додому (на кольорову доріжку), необхідно викинути потрібну цифру на кубику, рівну кількості кроків що залишилася до вільної клітинки в будиночку.
- Перемагає той, хто першим приведе всі свої фігурки додому.

Додаткові правила

Є ще варіант правил гри з "блоком" (подвоєнням). Це коли у одного з гравців з'являється можливість при випаданні кубика поставити дві свої фігурки на одну клітинку - він може заблокувати прохід і інші гравці не можуть перестрибнути цю клітинку до тих пір поки одна з фігурок не піде звідти.

Запитання і коментарі

Ми цінуємо вас як клієнта, і ваше задоволення цим продуктом дуже важливо для нас. Якщо у вас є коментарі або питання, або ви виявите, що будь-які частини цього комплекту відсутні або несправні, будь ласка, не соромтеся звертатися до нас: +38 (044) 465 75 50, info@afk.ua, веб-сайт: www.afk.ua