



Поп-хоп



ІНСТРУКЦІЯ З ВИКОРИСТАННЯ.

Змагання у переслідуванні та швидкості

Для 2-4 гравців

Мета гри – стати першим гравцем, який отримає всі чотири ігрові фігури «ДІМ».

Підготовка . Кожному гравцю дають чотири ігрові фігури одного кольору і вони сідають за куток ігрової дошки з відповідним кольором . Чотири ігрові фігури мають бути розміщені в чотирьох лунках біля кута дошки. Щоб вирішити, хто розпочне гру, киньте кубик. Гравець з найбільшим балом ходить першим, а гра продовжується за годинниковою стрілкою.

Як грати . Щоб перемістити ігрову фігуру з кута, гравець має викинути «6» на кубик. Фігура переміщається до стрілки»на ігровому полі, і гравцю дозволяється знову кинути кубик. Число, зазначене на кубик, вказує на відстань, на яку гральна фігура може рухатися за годинниковою стрілкою. Гравець може перемістити або ігрову фігуру, яка щойно приєдналася до ігрової дошки, або будь-яку зі своїх інших фігур, які вже є в грі. Цифра на кубик «6» завжди дає гравцю право зробити ще один кидок.

Якщо гравець закінчує свій хід, на місці, яке вже зайняте ігровою фігурою суперника, тоді суперник повинен перемістити свою ігрову фігуру в одну з лунок у своєму кутку. Цей ігровий елемент можна повернути до гри, лише якщо випаде «6». Гральна фігура не може закінчити свій хід на місці, яке вже зайняте ігровою фігурою того ж кольору. Якщо це можливо, необхідно кинути кубик, навіть якщо це шкодить гравцю.

Коли фігура пройшла повне коло по дошці, вона потрапляє у «ДІМ» свого кольору. Суперники, які ще грають, не можуть зайняти чужий «ДІМ». Для переходу у «ДІМ» потрібна точна кількість очок на кубик

Перемога в грі. Переможцем стає той, хто перший приведе всі свої фігурки у «ДІМ».

! Увага:

Небезбека удушення - маленькі деталі. Не призначено для дітей до 3 років.